

MOBILITĀTES DALĪBNIEKA DIENASGRĀMATA

Dalībnieka vārds, uzvārds Jatjana Leikarte.

Datums, 1.diena 14.03.2022 Dienas tēma Kas ir spēle?

Ko jaunu es šodien uzzināju?

1) Kas ir PLAY - uzdevumu rādītājs. Spēles un kustības kā mācību metodi. Aktīva dalība daud. kustības aktivitātēs.  
2) Kā var izmantot mācību priekšmetos caur spēli, kustību un jutādi.  
3) Flash kartešu spēles - kustības ar daudzādānu, sarežģīti, ātri veidojāni.

Galvenā dienas atziņa

Galvenā dienas atziņa, tas ir Smartenglish - spēles un kustības kā mācību metodi. Spēles var spēlēt gan bērni, gan pieaugušie.

Datums, 2.diena 15.03.2022. Dienas tēma Spēles un kustības - metode.

Ko jaunu es šodien uzzināju?

Smartenglish - tehniskais stāsts stāstīšanas, kādas spēles izmantot dažādos materiālos, lai palīdzēt stāstīšanai un runāšanai.  
Galvenās spēles vizuāli un audio - spēle izberģatās mācību priekšmetos. Aktīva līdzdalība. "Prāta vētra" spēles - galvenā atziņa, ko pieņēmu rādītāji.  
Kādas spēles izmantot - atšķirīgas pieredzes jaunu bērnu.

Galvenā dienas atziņa

Atšķirīgas pieredzes - atšķirīgas kustības.  
Apmaiņa ar pieredzi, kā var izmantot jaunas dinamiskās reidos.

Datums, 3.diena 16.03.2022 Dienas tēma Islandē izglītības sistēma.

Ko jaunu es šodien uzzināju?

Prezentācija! Islandes izglītības sistēma.  
Intervijas ar skolotājiem un skolēniem.  
Tika iepazīstināta kā praktiskie priekšmeti  
tik ļoti vienkārši priekšmeti, kā ar deminga  
priekšmeti.

Galvenā dienas atziņa

Nav jābaidās no atzīšanas, ar iekšu izgl.  
skolotājas var atdot jebkuru vecumu & upe,  
kā gan skola.

Datums, 4.diena \_\_\_\_\_ Dienas tēma \_\_\_\_\_

Ko jaunu es šodien uzzināju?

\* Apņemties bērnu dāras un skola darbības.

Galvenā dienas atziņa

Islandē bērniem ir nodrošinātas četras mācīšanas  
kompetences, kā arī darboties bērni dabā pastājas  
lāķis.

Datums, 5. diena 17.03.2022 Dienas tēma Gudrais uzturums.

Ko jaunu es šodien uzzināju?

Dejot ar aktivitātes kopīgajam:  
- sēdētāmas saistītā, galvenās aktivitātes,  
stācīju darbs, relaksējošas spēles, āra spēles.

Galvenā dienas atziņa

Praktiskā mācīšana nepieciešama praktiskā  
plānojumā.



